

REVIT ARCHITECTURE. MODELADO BIM DE ELEMENTOS ARQUITECTÓNICOS

Fecha de realización: Del 12/09 al 30/09 de 2022

Lugar de impartición: Vitoria-Gasteiz

Curso 100% subvencionado dentro de la convocatoria de subvenciones para financiar la oferta formativa 2020-2022 dirigida prioritariamente a personas trabajadoras ocupadas de la Comunidad Autónoma del País Vasco (Resolución de 24 de junio de 2020 , del Director General de Lanbide-Servicio Vasco de Empleo)

Duración: 60 horas

Modalidad: Presencial

Objetivos

Generar y gestionar la información del modelo BIM, utilizando como plataforma de diseño uno de los programas informáticos de referencia en el panorama actual de la arquitectura e ingeniería, Revit 2018 o versión posterior de Autodesk, mientras resuelve con actividades prácticas un proyecto de edificación.

Objetivos Específicos

1. Conocer el entorno gráfico y la administración de datos del programa Revit 2018 o versión posterior.
2. Manejar las herramientas de modelado básico (elementos estructurales, muros, vanos, elementos de carpinterías, escaleras, cubiertas, etc.), los elementos de anotación y los elementos de referencia necesarios para construir un modelo BIM y documentar el proyecto.
3. Elaborar la documentación gráfica del proyecto (vistas y planos de proyecto, vistas 3D e impresión de la documentación) y obtener los listados de la información paramétrica contenida en el modelo.
4. Conocer las herramientas de modelado avanzado y los aspectos generales de la jerarquía de elementos BIM: categorías, familias, tipos y ejemplares.

Contenidos

1. Conceptos básicos e interfaz de usuario.
 - 1.1. Definición de B.I.M. (Building Information Modeling).
 - 1.2. Ventajas de la metodología B.I.M. por contraposición a los procedimientos habituales del C.A.D.
 - 1.3. Parámetros y jerarquías de elementos
 - 1.4. Interfaz de usuario.
 - 1.5. Configuración del entorno.
 - 1.6. Herramientas de modificación.
2. Modelado básico.
 - 2.1. Creación y edición de niveles y rejillas.
 - 2.2. Herramientas específicas: suelos, pilares, muros, vanos de puertas y ventanas, componentes.
 - 2.3. Edición de perfiles de muro y de la estructura de capas.
 - 2.4. Modificación de geometrías; enlaces y edición de contorno.
3. Elementos de anotación y documentación.
 - 3.1. Cotas.
 - 3.2. Anotaciones de texto.
 - 3.3. Etiquetado de objetos.
 - 3.4. Habitaciones y áreas.
 - 3.5. Esquemas de color.
4. Vistas y planos de un proyecto.
 - 4.1. Propiedades y tipos de vista.
 - 4.2. Duplicidad de vistas.
 - 4.3. Plantillas.
 - 4.4. Exportación de vistas.
 - 4.5. Composición del plano.

5. Presentaciones y renderizado.

- 5.1. Vistas 3D.
- 5.2. Opciones de visualización.
- 5.3. Secciones; caja de sección.
- 5.4. Anotación de vistas 3D.
- 5.5. Estudio solar.
- 5.6. Asignación de materiales.
- 5.7. Render.
- 5.8. Exportación de resultados.
- 5.9. Creación de recorridos.

6. Emplazamiento y referencias de proyecto.

- 6.1. Creación y preparación de una superficie topográfica para la ubicación del modelo de proyecto.
- 6.2. Comparativa de fases para cálculo de movimientos de tierra.
- 6.3. Vinculación de archivos y coordenadas compartidas.

7. Detalles y tablas de planificación.

- 7.1. Creación de vistas de detalle.
- 7.2. Detalles, detalles repetidos y anotaciones 2D.
- 7.3. Tablas de planificación, categorías, creación y personalización.

8. Modelado avanzado.

- 8.1. Modelado conceptual con masas; Creación de masas, creación de una familia de masa paramétrica, modelo arquitectónico de masas.
- 8.2. Modelado avanzado de muros; creación de una nueva familia, edición de la estructura, uniones y envolventes, muros apilados, muros cortina.

9. Piezas, montajes, grupos y vínculos.

- 9.1. División en piezas y tablas de planificación.
- 9.2. Asociación de elementos en grupos; enlace, duplicación y exclusión de elementos.
- 9.3. Creación de montajes y vínculos.
- 9.4. Incorporación y edición de un muro cortina en el modelo.
- 9.5. Incorporación de escaleras y rampas al modelo.
- 9.6. Creación de geometrías libres.

10. Familias, aspectos generales y parámetros.

- 10.1. Jerarquía de objetos en Revit.
- 10.2. Tipos de familia.
- 10.3. Entorno de diseño de familias.
- 10.4. Parámetros.
- 10.5. Bibliotecas disponibles en la red.

Material didáctico

Los participantes recibirán al inicio del curso:

- Cuaderno
- Bolígrafo
- Pendrive (incluye manual del curso).
- Guía del alumno

Material didáctico necesario para la correcta realización de esta formación.

Certificación

Los participantes que finalicen y superen con éxito el curso, recibirán el correspondiente diploma expedido por la Fundación Laboral de la Construcción.

Para la finalización del curso, los participantes deberán asistir como mínimo al 75% de las horas.

Lugar de impartición

CETIC

Dirección: C/ Castro Urdiales nº 10, 01006 Vitoria-Gasteiz

Calendario

Fecha inicio: 12/09/2022

Fecha fin: 30/09/2022

Horario: De Lunes a Viernes de 16:30 a 20:30